

-
1. コンピュータに使われている文字コードのうち、漢字に関する規定がないものはどれか。
(a) ASCII コード (b) EUC (c) シフト JIS コード
2. 浮動小数点演算において、値の近い数値の減算で有効数字の桁数が減る現象はどれか。
(a) 打ち切り (b) 衔落ち (c) 情報落ち (d) 丸め
3. 浮動小数点の加減算を実行したとき、けた落ちが発生するのはどれか。有効桁は仮数部3桁。
(a) $0.123 \times 10^{-2} + 0.124 \times 10^{-2}$
(b) $0.234 \times 10^5 - 0.221 \times 10^2$
(c) $0.556 \times 10^6 + 0.552 \times 10^4$
(d) $0.556 \times 10^7 - 0.552 \times 10^7$
4. EUC コードの適切な説明はどれか。
(a) ANSI によって設定された規格。文字コードは7ビットで構成し、8ビット目をパリティとして用いる。
(b) IBM が開発した8ビットからなるコードで、汎用機を中心に普及している。
(c) UNIX をを中心に普及している2バイトからなるコードで、漢字も表現できる。
(d) アップルコンピュータ社、ノベル社、マイクロソフト社などが提唱した2バイトコードで、ISO となっている。
5. 多くのコンピュータが、演算回路を簡単にするために補数を用いている理由はどれか。
(a) 加算を減算で処理できる
(b) 減算を加算で処理できる
(c) 乗算を加算の組み合わせで処理できる
(d) 除算を減算の組み合わせで処理できる
6. 数値の部分が6桁の符号付き10進数をパック10進表記法で表すと、必要なバイト数はいくらか。
(a) 3 (b) 4 (c) 6 (d) 7
7. 教科書 P65 問6
8. 教科書 P65 問7
(1)
9. 教科書 P65 問8
10. 教科書 P66 問9
(1) MS-DOS の場合
- UNIX の場合

(2)

(3)